

Action	Touches et conséquence	Capture
Saisir une fonction	<p>GRAPH EXE → accès à la fenêtre de saisie (sinon F6)</p> <p>3 0 X X.θT X SHIFT x² [✓] (2) 5 - X.θT x²)</p> <p>→ le curseur passe à la ligne, la calculatrice a donc bien mémorisé la fonction (attention : il faut préciser toutes les multiplications et parenthèses sur la calculatrice)</p>	
Désactiver une fonction	<p>GRAPH EXE → (▲ ou ▼ pour se placer sur la fonction désirée) F1</p> <p>→ le « = » de la fonction Y2 n'est plus sur fond noir</p>	
Supprimer une fonction	<p>GRAPH EXE → (▲ ou ▼ pour se placer sur la fonction désirée) F2 F1</p> <p>→ la fonction Y2 a disparu !</p>	
Changer le style de tracé d'une fonction	<p>GRAPH EXE → (▲ ou ▼ pour se placer sur la fonction désirée) F4, puis taper sur F1, F2, F3 ou F4 en fonction du choix (voir ci-contre, sur la capture du haut), et enfin EXIT</p> <p>→ on voit le tracé appliqué à la fin de la ligne Y1.</p>	
Tracer graphiquement une fonction	<p>À partir de la fenêtre de saisie : F6 → accès à la fenêtre graphique</p> <p>Remarque : EXIT pour revenir à la fenêtre de saisie ou F6 pour basculer entre les deux fenêtres</p>	
Adapter la fenêtre graphique	<p>V-Window</p> <p>SHIFT F3 valeur Xmin EXE valeur max EXE valeur scale EXE</p> <p>▼ (ne pas toucher à dot) valeur Ymin EXE valeur max EXE valeur scale EXE</p> <p>EXE → retour à la fenêtre de saisie</p> <p>F6 → retour à la fenêtre graphique réactualisée</p> <p>Remarque : Ne changer que les six valeurs définies par le schéma ci-dessous, surtout pas aux autres :</p>	<p>View Window</p> <p>Xmin : 0 max : 15 scale : 2.5 dot : 0.11904761 Ymin : 0 max : 4000 scale : 1000 Tmin : 0 max : 6.2831853 Pitch : 0.06283185</p> <p>INIT TRIG STD STO RCL</p> <p>Avant : Après : </p>
Outil : calcul d'une image	<p>Depuis la fenêtre graphique, SHIFT F5 F6 F1 → « Y-CAL »</p> <p>taper la valeur désirée, puis EXE</p>	

	→ l'image s'affiche en bas à droite : « Y=... »	
Outil : calcul d'un antécédent	<p>Depuis la fenêtre graphique, ^{G-Solv} SHIFT F5 F6 F2 → « X-CAL » taper la valeur désirée, puis EXE</p> <p>→ l'image s'affiche en bas à gauche : « X=... » → appuyer sur ▶ pour afficher les antécédents suivants ou ◀ pour revenir à un antécédent précédent</p>	
Outil : calcul d'un antécédent de zéro	<p>Depuis la fenêtre graphique, ^{G-Solv} SHIFT F5 F1 → « ROOT »</p> <p>→ l'antécédent s'affiche en bas à droite : « X=... » → appuyer sur ▶ pour afficher les antécédents de zéro suivants ou ◀ pour revenir à un antécédent de zéro précédent</p>	
Outil : calcul des coordonnées du minimum	<p>Depuis la fenêtre graphique, ^{G-Solv} SHIFT F5 F3 → « MIN »</p> <p>→ les coordonnées du minimum s'affichent en bas → appuyer sur ▶ pour afficher les minimums suivants ou ◀ pour revenir à un minimum précédent</p>	
Outil : calcul des coordonnées du maximum	<p>Depuis la fenêtre graphique, ^{G-Solv} SHIFT F5 F4 → « MAX »</p> <p>→ les coordonnées du minimum s'affichent en bas → appuyer sur ▶ pour afficher les maximums suivants ou ◀ pour revenir à un maximum précédent</p>	
Outil : calcul des coordonnées d'un point d'intersection	<p>Depuis la fenêtre graphique, ^{G-Solv} SHIFT F5 F5 → « ISCT »</p> <p>→ les coordonnées du point d'intersection s'affichent en bas → appuyer sur ▶ pour afficher les coordonnées du point d'intersection suivant ou ◀ pour revenir aux coordonnées d'un point d'intersection précédent</p> <p><i>Remarque : S'il y a plus d'une courbe, taper ▲ ou ▼ puis EXE pour valider la première courbe à utiliser, idem pour la seconde, puis les coordonnées s'afficheront.</i></p>	
Outil : calcul du nombre dérivé en un point	<p>→ Les casio ne donnent pas le nombre dérivé, mais permettent tout de même de tracer la tangente en un point afin de vérifier son coefficient directeur.</p> <p>Depuis la fenêtre graphique, ^{Sketch} SHIFT F4 F2 → « TANG » ◀ ou ▶ afin de sélectionner l'abscisse voulue puis EXE OU directement taper une valeur, puis 2x EXE</p>	
Outil : calcul de l'« aire sous la courbe » entre deux abscisses	<p>Depuis la fenêtre graphique, ^{G-Solv} SHIFT F5 F6 F3 → « ∫dx »</p> <p>- « Lower » : placer le curseur ou taper valeur, puis EXE - « Upper » : placer le curseur ou taper valeur, et EXE</p> <p>→ L'aire colorée en noir par la calculatrice s'affiche.</p> <p>Ce noir ne partira pas ! Faire EXIT puis F6 pour enlever le texte, la courbe va se reconstruire en appuyant sur ◀ puis ▶.</p>	